

# Inhalt

- 09 Spiele zur Wahrnehmung der anderen
- 10 **Begrüßungsprozession**
- 11 **Schlüsselkönig**
- 12 **Klasse(n)-Wahrnehmung**
- 14 **Höfliche Verbeugung**
- 15 **Klassenzählung**
- 16 **Zahlentausch**
- 18 **Indianer schleichen sich an**
- 19 **Ortung**
- 20 **Fadenkönig**
- 21 **Einreihen**
  
- 22 Spiele zum Kennenlernen
- 23 **Ich mag gern Schokolade!**
- 24 **Ballkönig oder Ballkönigin**
- 26 **Identifizierung**
- 28 **Wer ist's?**
- 30 **Mangelkönig**
- 31 **Nur ich!**
- 32 **Gemeinsamkeiten**
- 33 **Gleich und gleich gesellt sich gern!**
- 34 **Autogrammstunde**
- 36 **Verschlüsselung**

- 37 Spiele, um gemeinsam in Bewegung zu kommen
- 38 Ozeanwelle
- 40 Au ja!
- 41 Kanon
- 42 Brückenbau
- 43 Agentenjagd
- 44 Reise nach Gemeinsinn
- 45 Rette mich, wer kann!
- 46 Rettungsringe
- 47 Eisbär und Pinguine
- 48 Drachenschwanz-Jagd
  
- 50 Spiele zur Zusammenarbeit in Kleingruppen
- 51 Gleich und verschieden
- 52 Alphabet
- 53 Wortschöpfung
- 54 Zauberstab
- 55 Luftnummer
- 56 Raus und rein
- 57 Vieleck
- 58 Robinsonade
- 60 Notlandung
- 61 Eierfall

- 62 Spiele zur Zusammenarbeit mit der ganzen Klasse
- 63 Zauberstifte
- 64 Was fehlt?
- 65 Oben bleiben!
- 66 Plattensee
- 67 Das Blatt wenden
- 68 Bergung
- 69 Besetzung
- 70 Durchstieg
- 71 Gordischer Knoten
- 72 Abschiedssymphonie